

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
Проектная деятельность
основной профессиональной образовательной программы по направлению
подготовки
09.04.02 Информационные системы и технологии (набор 2018 года)

1. Цели изучения дисциплины

получение обучающимися опыта реализации инженерного проекта от стадии формирования замысла через этапы разработки, внедрения и эксплуатации.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Проектная деятельность - Блок 1, вариативная часть, Б.1.В.10

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-1, ПК-2, ПК-5, ПК-6, ПК-14, ПК-15, ПК-16

4. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- многокритериальные методы принятия решений; виды информационной и инструментальной поддержки лица, принимающего решения; методы группового принятия решений; методы исполнения решений на различных этапах цикла принятия решений; возможности систем поддержки принятия решений; критерии выбора инструментов; классификацию задач и условий принятия решений;
- основные свойства открытых систем, методы и средства обеспечения основных свойств открытых систем, объекты функциональной стандартизации открытых систем
- сущность, принципы и основные задачи корпоративного управления; особенности зарубежных моделей корпоративного управления; специфику отечественной модели корпоративного управления; роль корпоративного управления в организации эффективной деятельности компаний и в защите прав собственников; основные проблемы корпоративного управления в России и пути их решения; задачи корпоративного управления в государственном секторе; тенденции развития принципов корпоративного управления в российской экономике;
- основные понятия ИТ-руководства и ИТ-архитектуры; основы стратегического планирования и инженерии предприятий; управленческие инструменты, модели и языки для стратегического управления архитектурой предприятия; структура процессов формирования и исполнения ИТ-стратегии;
- основные понятия изобретательской деятельности, принципы накопления и обработки научной информации, методику проведения и оформления результатов изобретательской работы, формы и приемы изложения полученных результатов, виды охранных документов интеллектуальной собственности, принципы оформления заявок на изобретение и программные продукты
- типы моделей, принципы (концепции) моделирования, событийный подход, сканирование событий, непрерывное моделирование, статистические аспекты моделирования, технологию моделирования;
- основные тенденции в области цифровизации, новые технологии и рынки

уметь:

- формулировать требования к системе поддержки принятия решений; формализовать процесс обоснования и принятия решений; выбирать инструментарий для каждого этапа принятия решения; использовать инструментарий мониторинга исполнения решений;

потребностей и возможностей предприятия и организации;

- формировать и применять профили и функциональные стандарты открытых систем, стандарты на интерфейсы открытых информационных систем;
- оценивать состояние рыночной конкурентной среды и возможности внешнего роста корпораций; анализировать инвестиционную привлекательность компании с учетом международных стандартов корпоративного управления; учитывать особенности корпоративного управления в компаниях с государственным участием; разрабатывать алгоритм разрешения конфликтов между государственными органами власти и корпоративными структурами;
- проводить аналитические работы по анализу, планированию, реализации и актуализации стратегических планов и архитектурных нормативов; работать с моделями бизнес-процессов, сервисов и инфраструктурных компонентов в средах проектирования и автоматизации; формировать описательную и нормативную документацию архитектуры предприятия; работать с архитектурой с различных точек зрения (поставщик, бизнес-архитектор, ИТ-архитектор, бизнес-аналитик); определять варианты стратегии развития компании и обосновывать их с точки зрения бизнеса;
- применять полученные теоретические знания для формулирования цели и определения объекта исследования, проведения изобретательского процесса; выполнения поиска, накопления и систематизации научной информации, оформления охранных документов на изобретение и программные продукты;
- разрабатывать имитационные программы на универсальных языках программирования
- применять полученные знания для разработки новых продуктов, внедрения новшеств.

владеть:

- навыками формулирования требований к системе поддержки принятия решений, разработки отдельных их элементов;
- сервисным подходом к проектированию информационных систем и информационных инфраструктур, управления информационными ресурсами и сервисами с использованием современных инструментальных средств;
- методами и средствами приобретения, концептуализации, представления, обработки и распространения знаний; навыками работы со специализированными программными средствами инженерии знаний
- базовые управленческие навыки и знание принципов организации деятельности ИТ-департамента; свободное владение навыками инженерии требований от высокоуровневых описаний до математической модели; навыки анализа и формирования внутриорганизационной методологии управления архитектурой предприятия; навыки организации аналитических работ; навыки проведения эффективных совещаний и рабочих сессий; базовые навыки управления технологическими и организационными рисками;
- навыками решения изобретательских задач и составления заявок и лицензий на продукты интеллектуальной собственности
- приемами и средствами исследования и моделирования информационных процессов и технологий
- навыками практического применения средств цифровизации бизнес-процессов.

5. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 216 часов, 6 зачётных единиц,
из них аудиторные занятия - 94 часа,
самостоятельная работа - 122 часов.

6. Вид промежуточной аттестации: зачет –1,2 курс, 1,2,3 семестр

7. Рабочую программу разработал

Пимнев Алексей Леонидович, к.т.н., доцент кафедры ТУР

Руководитель образовательной программы

 А.Л. Пимнев